



Turnierordnung

**Grundlagen sind die Richtlinien für Fußballspiele in der Halle
Gültig für den Fußballverband Niederrhein e.V.**

F- D Jugend

- 1. Es dürfen nur spielberechtigte Spieler-(innen) mit gültigem Spielerpass eingesetzt werden. Vor Turnierbeginn ist ein Spielbericht auszufüllen. Die Spielerpässe sind vorzulegen.**
- 2. Eine Mannschaft darf bis zu 12 Spieler-(innen) aufstellen, von denen sich höchstens 6 gleichzeitig (1 Torwart + 5 Feldspieler) auf dem Spielfeld befinden dürfen. Fliegender Wechsel und Wiedereinwechsel ist im Bereich der eigenen Torauslinie gestattet. Trainer und Betreuer dürfen sich nur hinter oder neben dem eigenen am Spielfeld aufhalten.**
- 3. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt zuerst von links nach rechts (aus Sicht der Turnierleitung). Die erstgenannte Mannschaft muß bei Farbgleichheit Leibchen überziehen bzw. Trikot wechseln.**
- 4. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.**
- 5. Strafstöße werden vom 9 Meterpunkt geschossen.**
- 6. Der Einwurf wird durch Einrollen ersetzt.**
- 7. Auch der Torwart kann Eckstöße verursachen. Auf die besonderen Bestimmungen bei Torabstoß (Nr.12.5 der Richtlinien) wird hingewiesen.**
- 8. Der Torraum ist gleich dem Wurfkreis für Handballspiele**
- 9. Bei Kontakt des Balles mit der Hallendecke oder herabhängenden Gerätschaften erfolgt indirekter Freistoß senkrecht unter der Stelle der Berührung.**
- 10. Über den Einzug in die Zwischenrunde entscheidet folgende Reihenfolge:**
 - 1. Punktestand**
 - 2. Torverhältnis**
 - 3. bei gleichem Torverhältnis Anzahl der geschossenen Tore**
 - 4. der direkte Vergleich**
 - 5. Neunmeterschießen**
- 11. Die Platzierungsspiele werden bei unterschiedlichen Ausgang direkt durch Neunmeterschießen entschieden.**
- 12. In Streitfällen spieltechnischer Art entscheidet allein der Schiedsrichter, in anderen Fällen die Turnierleitung.**