

Durchführungsbestimmungen für die Qualifikationsspiele zur A-Junioren-Niederrheinliga Saison 2013/2014

1. Spielmodus

Die Qualifikationsrunde wird in 6 Gruppen à 4 Mannschaften nach dem Modus jeder gegen jeden gespielt. Der Spielplan und damit auch die Anzahl der Heim- und Auswärtsspiele werden ausgelost. Der 1. einer jeden Gruppe hat sich für die Saison 2013/2014 qualifiziert.

Haben in einer Gruppe zwei oder mehrere Mannschaften dieselben höchsten Punktzahlen, so entscheidet die Tordifferenz nach dem Subtraktionsverfahren über die Platzierung. Bei gleicher Tordifferenz ist diejenige Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Ist auch die Zahl der erzielten Tore gleich, entscheiden die Spiele der betreffenden Mannschaften gegeneinander. Besteht dann noch Gleichheit, findet ein Entscheidungsspiel (oder finden Entscheidungsspiele) auf neutralem Platz statt.

Falls Vereine vor oder während der Qualifikationsspiele die Mannschaft zurückziehen oder zu einem oder mehreren Qualifikationsspielen nicht antreten oder auf den Aufstieg verzichten, wird der Verbandsjugendausschuss gegen die Verantwortlichen des Vereins ein Verfahren wegen grober Unsportlichkeit einleiten. Da die in der WFLV-Jugendspielordnung vorgesehenen Mindeststrafen nicht ausreichen, wird die Angelegenheit an die Verbandsjugendspruchkammer zur Entscheidung weitergeleitet.

2. Schiedsrichter

Die Schiedsrichtergespanne für die Qualifikationsspiele werden vom VSA Ralph van Hoof über das DFBnet angesetzt.

3. Einladung

Schiedsrichter und Gastverein sind nicht mehr gesondert einzuladen, da die notwendigen Informationen dem DFBnet zu entnehmen sind.

4. Spielberichte

Für alle Spiele werden die Spielberichte über den elektronischen Spielbericht nach § 29 der Jugendspielordnung erstellt.

Nach Spielschluss ist ausschließlich der Schiedsrichter für die weitere Ausfüllung des Spielberichtes verantwortlich. Nach Fertigstellung lässt er die Angaben durch die beiden Vereinsvertreter prüfen, die damit die Eintragungen zur Kenntnis nehmen. Nachdem der Schiedsrichter im elektronischen Spielbericht alle Eintragungen vorgenommen hat, ist der Spielbericht in Anwesenheit der beiden Vereinsvertreter, die im Spielbericht als „Mannschaftsverantwortliche(r)“ gekennzeichnet sind, vom Schiedsrichter freizugeben. Fehlt einer der Vereinsvertreter, so ist dieses unter „Besondere Vorkommnisse“ zu vermerken.

Der Schiedsrichter hat im Spielbericht die persönlichen Strafen wie Verwarnungen, Hinausstellungen auf Zeit und Feldverweise, sowie die Torschützen einzutragen.

Ist die Erstellung des elektronischen Spielberichts am Spielort nicht möglich, so ist ein handschriftlicher Spielbericht in Papierform zu erstellen und am Spieltag durch den Platzverein an den Staffelleiter Werner Ozdoba, Hexentaufe 80, 45134 Essen, zu senden. Die Durchschrift geht an VSA Ralph van Hoof, Wasserstr. 22, 47533 Kleve. Darüber hinaus sind die Vereine bei Verwendung des Papierspielberichts verpflichtet, die Aufstellung im elektronischen Spielbericht noch am Spieltag nachträglich vollständig einzugeben und freizugeben.

Bei Verwendung des Papierspielberichts sind die Platzvereine gemäß § 19 (10) der WFLV-Jugendspielordnung in Verbindung mit § 29 (5) der Spielordnung/WFLV weiterhin verpflichtet, bei Wochenendspielen die Spielergebnisse einschließlich eines eventuellen Abbruchs oder Spelausfalls bei Spielen am Samstag bis spätestens samstags 18:00 Uhr, bei Spielen am Sonntag bis spätestens sonntags 18:00 Uhr in das DFBnet-System einzugeben. Bei Spielen innerhalb der Woche gelten die Spielergebnisse als unverzüglich eingestellt, wenn Sie bis spätestens eine Stunde nach Spielende in das System eingegeben worden sind.

5. Spelausfall bzw. Entscheidungsspiele

Sollte ein Spiel ausfallen bzw. Entscheidungsspiele erforderlich sein, so können diese Spiele auch in der Woche angesetzt werden. Entscheidungsspiele werden nach unentschiedenem Ausgang direkt um 2x15 Minuten verlängert. Sollte auch danach noch Gleichstand bestehen, so wird ein Strafstoßschießen bis zur Entscheidung durchgeführt.

6. Anstoßzeit

Die Anstoßzeit für die Spiele in der Woche ist 19:00 Uhr und für die Spiele am Sonntag 11:00 Uhr.

7. Spielkleidung

Sollten bei einer Paarung beide Spielpartner die gleiche Kluft haben, dann hat die Heimmannschaft die Kluft zu wechseln. Die Trikots müssen mit Rückennummern versehen sein. Die Nummer, unter der der Spieler im Spielbericht eingetragen wird, muss mit der Nummer auf dem Trikot identisch sein.

8. Eintrittspreise

Eintrittspreise: Erwachsene € 2,50 Jugendliche € 1,00

9. Spielberechtigung

Spielberechtigt für die Qualifikationsrunde sind Spieler der Jahrgänge 1995 bis 1998. Die 2. Mannschaften der Vereine, deren 1. Mannschaft in der Saison 2013/2014 in der A-Junioren-Bundesliga spielt und deren 2. Mannschaften sich mit dem jüngeren Jahrgang im Kreis bzw. in der Niederrheinliga qualifiziert haben, können bei der Qualifikationsrunde nur Spieler der Jahrgänge 1996 bis 1999 einsetzen. Dazu besteht die Möglichkeit, dass in jedem Spiel bis zu zwei Spieler des Jahrgangs 1995 unter Beachtung des § 8 JSpO eingesetzt werden.

10. Auswechselspieler

Beim Einsatz des elektronischen Spielberichts sind vor dem Spiel die Auswechselspieler einzutragen (maximal 10 Spieler). Sollte trotzdem ein Spieler zum Einsatz kommen, der bisher noch nicht eingetragen wurde, so trägt der Schiedsrichter mit seiner Kennung den Spieler nach dem Spiel im elektronischen Spielbericht ein und vermerkt die entsprechende Einwechslung. Sollte der elektronische Spielbericht nicht genutzt werden können, so sind die Auswechselspieler nach erfolgtem Einsatz im Spielbericht einzutragen. Ein ausgewechselter Spieler darf nicht wieder eingesetzt werden.

11. Zuständiges Rechtsorgan

Einsprüche sind an folgende Anschrift zu richten:

Vorsitzender der Verbandsjugendspruchkammer
Friedrich-Wilhelm Stelkens
Herderstr. 7
47799 Krefeld
Telefon: 02151/28185

Duisburg, den 18.04.2013